

## NRA SPORTING RIFLE - Carabina NRA de Tiro Esportivo

#### 1. Introdução:

A disciplina Carabina NRA de tiro de rifle é uma modalidade internacional de Tiro Esportivo, regulada pela NRA (National Rifle Association) e é baseada na modalidade 3 posições de tiro, visando à formação de base para o tiro esportivo. Utilizando armas longas raiadas com munição de fogo central e regras que permitam aos atletas participem com modelos de armas menos sofisticadas e mais facilmente disponíveis ao atirador em geral, fato este especialmente relevante no Brasil. A prova é normalmente efetuada na distância de 100 metros (embora seja possível até 200 metros), o que permite maior número de clubes estruturarem essa modalidade.

A competição visa promover as habilidades do atirador de armas longas, com alma raiada, em 3 posições distintas: Em pé, sentado/ajoelhado, deitado. O atirador que prover a melhor destreza e precisão será vencedor da etapa.

## 2. Segurança:

É OBRIGATÓRIO o uso e o procedimento e toda a área de competição:

- a. Protetor Auricular;
- b. Óculos de Proteção Individual;
- c. Arma Desmuniciada (salvo autorizado pelo comando do Árbitro de Prova);
- d. Uso de munição correta para o armamento utilizado;
- e. Em área de competição, deverão estar somente os atiradores/competidores da série e o Árbitro de Prova, demais deverão permanecer em área de segurança;
- f. Indicadores de câmara vazia é indicado para a fácil verificação de equipamento seguro



g. É vedado o avanço de qualquer objeto ou pessoas a linha de tiro, salvo sobre orientação e autorização do Árbitro de prova.

#### 3. EQUIPAMENTOS DE TIRO:

- 3.1 É permitido o uso de equipamentos óticos de espotagem para avistar a marcação do tiro, o mesmo deverá estar posicionado a frente do ombro do atirador e anterior a linha de tiro;
- 3.2 O atirador poderá usar tapete ou placa sintética, desde que não sejam construídas ou utilizadas de forma a proporcionar descanso artificial ou apoio adicional no posto de tiro (tapete feito de lona/borracha/material sintético específico para o tiro ao alvo, ou placas finas de borracha para apoiar e proteger o cotovelo são permitidas).
- 3.3 O rifle não poderá ser disparado com qualquer apoio que não seja o próprio corpo do atirador, obedecendo as regras específicas de cada posição.
- 3.4 Luvas poderão ser usadas, mas sua construção, estilo e peso devem ser iguais ou semelhantes às luvas usadas com roupas comuns de vestuário ou de trabalho. Luvas específicas de tiro e projetadas para competição (como, por exemplo, as da ISSF) NÃO são permitidas.
- 3.5 Cotoveleiras e ombreiras (acolchoamento no ombro) podem ser utilizadas desde que sejam constituídos de forma que não forneçam qualquer suporte e não violem as regras de cada posição de tiro.
- 3.6 Não é permitido o uso de casacos, calças ou sapatos, de tiro.
- 3.7 Bandoleiras não são permitidas.
- 3.8 Champignon (Palm Rest): qualquer acessório ou prolongamento da arma ou sua parte que ajude na pegada normal da mão e no suporte do rifle, pela mão que não aciona o gatilho, que estenda mais do que 8,23 cm (3,25 polegadas) abaixo da linha central do cano é considerado um Champigon ou Palm Rest. O carregador padrão dos rifles/fuzis de seus clones não são considerados como Champignon



- ou Palm Rest. Um apoio para as mãos poderá ser usado somente na posição "Em Pé"
- 3.9 É vedado o uso de soleiras no estilo Schuetzen ou gancho: uma soleira tendo uma curva em que a profundidade desta exceda em 0,5 polegadas (1,27 cm) quando medido com uma linha reta das pontas da soleira, ou qualquer soleira tendo um gancho ou apêndice prolongado para trás mais do que 0,5 polegadas (1,27 cm) da ponta da soleira.
- 3.10 Gatilhos com qualquer peso, desde que seguros e acionados manualmente pelo dedo do atirador, são permitidos.
- 3.11 Compensadores ou quebra-chamas são proibidos, exceto aqueles originais dos rifles semi-autos. Nesses casos, o atirador deve ser colocado na linha de tiro de forma a não prejudicar os demais atletas.
  - 3.11.1 Dá-se permitido o uso de compensadores e quebra chamas, originais ou não, nacionais ou importados, somente na divisão SEMI AUTO OPEN.
- 3.12 Todos os equipamentos ou dispositivos que facilitarem o disparo e a precisão que não mencionados neste regulamento, ou que são contrários ao espírito do mesmo, **são proibidos**. O Árbitro da prova, o Diretor de Prova, e/ou Diretor da modalidade, possuem o direito e o dever de examinar o equipamento do atirador. É responsabilidade do atleta, em caso de dúvida sobre o equipamento, requerer a inspeção e eventual aprovação em tempo hábil antes do início da competição ou de sua série de tiro, de forma a não ser ou criar algum inconveniente para outros competidores, organização ou competição.



# 4. MUNIÇÃO E CALIBRE:

- 4.1 Munição de Fogo Central: Qualquer Calibre;
- 4.2 Munição de Fogo Circular: .22 LR, .22 Magnum e .17 HMR;
- 4.3 A munição poderá ser importada ou nacional, original ou recarregada;
- 4.4 É vedado o uso de munição com características traçante ou incendiária;
- 4.5 Fica a critério do Árbitro de Prova as restrições referentes a calibre dada as características de segurança do estande no local de prova.

# 5. <u>DESCRIÇÃO DE PROVA/COMPETIÇÃO:</u>

#### **5.1ALVO**

Serão utilizados alvos padrão NRA. No qual possui somente um ponto central.

A dimensão é de acordo com o documento NRA HIGH POWER SPORTING RIFLE, item 4.2 e 4.3.



Imagem 01: Alvo NRA

# 5.2 DISTÂNCIA

Será adotada a distância de 100 metros, 109 jardas, da linha de tiro até a face de impacto no alvo.

# 5.3 DIVISÕES

Serão adotas as seguintes divisões:

#### a. CARABINA LEVEAR ACTION

- a. Mira Aberta, com alça e massa de mira
- b. Configurações Originais de Fábrica

# b. Rifle 22 LR/22 Magnum/.17

- a. Mira Aberta, com alça e massa de mira
- b. Configurações Originais de Fábrica



#### c. Rifle Bolt Action

- a. Mira Aberta, com alça e massa de mira
- b. Configurações Originais de Fábrica
- c. Peso não superior a 4,31 kg

## d. Rifle Bolt Action Optics

- a. Mira Ótica ou eletrônica
- b. Configurações Originais de Fábrica
- c. Peso não superior a 4,31 kg

#### e. Rifle Semi Auto OPEN

- a. Mira Ótica, eletrônica ou Aberta
- b. Qualquer estado de configuração
- c. Qualquer Calibre

#### f. OVERALL

- a. Absoluto
- b.

## 5.4 Posições

# 5.4.1 POSIÇÃO EM PÉ

Ereto sobre os dois pés, nenhuma outra parte do corpo pode tocar o solo ou qualquer outra superfície de suporte.

O rifle será suportado somente por ambas as mãos e um ombro. O cotovelo ou qualquer parte do braço do ombro ao cotovelo poderá ser colocada contra o corpo ou se apoiar na cintura.



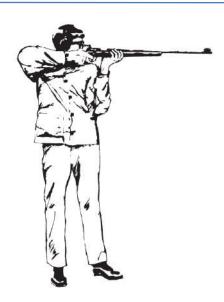


Imagem 02: Posição em Pé

#### 5.4.2 POSIÇÃO SENTADO OU AJOELHAD

**Sentado**: O peso do corpo é suportado pelas nádegas, pés ou tornozelos, nenhuma outra parte do corpo pode tocar o solo. O rifle será suportado por ambas as mãos e um ombro somente. Os braços poderão se apoiar nas pernas em qualquer ponto acima dos tornozelos.

Ajoelhado: As nádegas não poderão tocar o solo, mas podem ser apoiadas sobre um dos pés. O rifle somente será suportado por ambas as mãos e um ombro. O braço que suporta o rifle é apoiado no joelho ou coxa. O cotovelo do braço que aciona o gatilho deverá estar livre de qualquer apoio. Um dos joelhos deverá tocar o solo.





Imagem 03: Posição Ajoelhado



Imagem 04: Posição Sentado

# 5.4.3 POSIÇÃO DEITADO/PRONE

Corpo estendido no solo, cabeça voltada para o alvo. O rifle deve ser suportado somente por ambas as mãos e pelo ombro.

Nenhuma parte dos braços abaixo do cotovelo pode encostar no solo ou outro suporte artificial. Nenhuma outra parte do rifle ou corpo pode apoiar-se em qualquer outro suporte artificial. O carregador não pode comprimir o casaco de forma a prover um suporte artificial





Imagem 05: Posição Deitado/Prone

#### 5.4.4 SUPORTE

Qualquer suporte, exceto o solo, que não especificamente autorizado para uso nas Regras para a posição descrita é **PROIBIDO**. Enterrar o cotovelo ou pés na linha de tiro (quando chão de terra, areia etc.) que ajude a formar um suporte artificial para cotovelos, braços ou pernas é proibido. O uso de qualquer suporte artificial é proibido, exceto quando individualmente autorizado pela Árbitro de Prova para um atirador com necessidades especiais.

#### 5.4.5 CARREGADO/MAGAZINE

O carregador do rifle pode tocar o atirador ou sua roupa, mas não pode tocar o solo ou prover um suporte adicional (palm rest), exceto, neste último caso, quando se tratar de arma de dotação militar/policial original ou clone e a posição for a de pé.

#### 5.4.6 SOLEIRA

Em todas as posições, a soleira do rifle deve estar em contato com a parte frontal do ombro do atirador, por cima do casaco ou camisa e não deve tocar o solo.

## 5.5 Série de Tiros

A prova de NRA Sporting Rifle é composta das seguintes séries de tiro: Ensaio Livres e 32 disparos de prova; nesta ordem:

POSIÇÃO	Nº de Disparos	Tempo (Minutos)	Observação
LIVRE - Ensaio	ilimitados	5	
DEITADO	8	8	Tiro Lento
em PÉ	8	8	Tiro Lento
Sentado/Ajoelhado	8	1	Tiro Rapidos - 2 séries de 30s Cada
Deitado	8	1	Tiro Rapidos - 2 séries de 30s Cada

- 5.5.1 Será dado o tempo de 3 minutos de preparação antes de cada série.
- 5.5.2 A cronometragem do tempo é corrido e é válido para cada a série de disparo, com exceção das séries de tiro rápido ao é subdivido em 2 series de 30 segundos.
- 5.5.3 Na série de tiro lento é realizado 8 disparos em 8 minutos, sendo o tempo cronometrado e corrido.
- 5.5.4 O Diretor de Prova ou Árbitro da Prova poderá terminar qualquer série lenta de tiro antes de transcorrido o tempo total permitido se todos os competidores da turma já tiverem realizados seus disparos.
- 5.5.5 Na série de tiro rápido, os competidores poderão estar na posição prescrita para o estágio, com o rifle municiado, quando autorizado o início da série de disparos.

# 5.6 Regras Gerais



- 5.6.1 O Árbitro da Prova é a autoridade máxima no estande para decidir sobre todas as questões de segurança, equipamentos, escores e regras, devendo suas decisões serem acatadas por todos na linha de tiro, área de segurança e demais áreas no estande, podendo este ser auxiliado pelo Diretor de Prova e ou Diretor da Modalidade.
- 5.6.2 Eventuais questões surgidas durantes a competição poderão ser submetidas posteriormente à Diretoria Técnica de Rifle da Federação para análise e parecer, e se for o caso, tornando-se parte das regras.
- 5.6.3 Nenhum competidor poderá trocar sua arma durante a prova;
  - 5.6.3.1 Exceto se a mesma se tornou defeituosa no transcorrer da prova, sendo assim, poderá solicitar ao Árbitro da prova a análise e a troca de arma.
  - 5.6.3.2 Dá-se iniciada a prova quando o atirador executar o primeiro disparo.
  - 5.6.3.3 Todos os disparos anteriores ao defeito serão computados como válidos.
  - 5.6.3.4 Cartucho defeituoso é quando:
    - a. Possui uma falha catastrófica em sua estrutura que impede a sua deflagração
    - b. Possui marca de percursor em sua espoleta sem a sua deflagração
    - c. O projetil não ultrapassa o cano (embuchamento).
  - 5.6.3.5 Rifle/Carabina defeituoso é quando:
    - a. Não preenche os requisitos mínimos de segurança
    - Sofreu um dano incapacitante de disparo ou que não forneça segurança ao disparo
    - c. Perda de Mira ou Danos irreparáveis
- 5.6.4 Um Rifle/Carabina declarado defeituoso não poderá ser utilizado no restante da competição, salvo se o seu defeito for sanado e analisado pela comissão de organização.



- 5.6.5 O armamento semi-auto disparado de forma automática será considerado defeituoso.
- 5.6.6 O atirador que possuir um rifle considerado defeituoso, terá no máximo 20 minutos ou a flutuação máxima de um squad, para realizar o reparo antes de voltar a linha de tiro.
- 5.6.7 Em caso de falha de munição ou falha de funcionamento do armamento, durante o estágio de tiro rápido, o atirador não poderá repetir os disparos (reshoot). Caso sane a pane de munição ou armamento, o mesmo poderá continuar a executar a série de disparos.
- 5.6.8 É **PROIBIDO** a Orientação Técnica (NT Coach) durante as provas e séries.
- 5.6.9 Qualquer conduta julgado desordeira pelo Árbitro de Prova, a pessoa causadora será retirada do ambiente de prova, em caso de competidor, o mesmo será desclassificado.
- 5.6.10 Atos de recusa em Obedecer as instruções e normas de segurança do ambiente, Diretor de Prova, Arbitro de Prova, Auxiliar, ou quaisquer membro da organização, será considerado ato de desordem, ocasionando a ação referida no item 5.6.9.
- 5.6.11 A Desclassificação será homologada pelo Diretor da Prova, a qual prevalecerá.
- 5.6.12 Todos os ferrolhos deverão permanecer abertos ou inseridos o dispositivo de "Safety Flag" durante todo o período de preparação;
  - 5.6.12.1 Nos casos de bolt Action, o mesmo deverá ser destacado do armamento, quando cabível.
- 5.6.13 Todo transporte de armamento deverá acontecer única e exclusivamente em estojo ou maleta de transporte, sendo obedecidas as regras e a lei sobre segurança no transporte de arma de fogo, Destacando: Arma e Munição devem ser acondicionadas de maneira separadas.



5.6.14 Dá-se a natureza durante a competição da Disciplina, Respeito e Cordialidade durante as execuções e convívio.

#### **5.7 PROCEDIMENTOS**

- 5.7.1 O Arbitro de Prova deverá executar os comandos de forma a se pronunciar Alta e Clara, durante as instruções.
  - 5.7.1.1 Aconselha-se o uso de alto-falantes ou mega-fones para o pronunciamento, em caso de muitos atiradores em uma mesma linha.
- 5.7.2 Início de Prova
  - 5.7.2.1 O Arbitro dará os comandos sendo:
- a. "Prova NRA Sporting Rifle", toma-se a posição (chamada pelo nome dos atletas);
- b. Início da série: (Ensaio ou Posição + Lento/Rápido)
- c. Período de preparação de 3 minutos, começando ao silvo de apito.
  - a. Os alvos deverão estar visíveis e os atiradores poderão executar tiro em seco (sem munição)
- d. Período de preparação encerrado (após 3 minutos corridos)
- e. Para o início da série de Ensaio: 5 minutos cronometrados corridos, com disparos e posições livres, no alvo de Ensaio posicionado á (esquerda ou direita do alvo oficial)
- f. Série de Ensaio Encerrada, silvo de apito!
- g. Período de preparação de 3 minutos, começando agora. Entre serie e finalizando conforme alínea d.
- h. Para Início da Série da Prova: 8 minutos cronometrados, quantidade de disparos 8 na posição (informar uma posição – de acordo tabela do item 5.5)
- i. Atiradores Prontos?
  - a. Em caso de isenção de negativa, considera-se prontos.
- j. Atiradores: Começar ao sinal sonoro de apito com um silvo.
- k. Série Encerrada, Cessar Fogo, silvo de apito! Ao final do tempo de 8
  minutos ou a conclusão da série por todos os atiradores,



- I. Para a Série de Tiro Rápido:
  - a. Será Considerado 3 minutos de preparação e ao final do último minuto o Comando de Carregar e Estar Pronto;
  - b. Ao chegar em 56 segundos, o arbitro iniciará contagem regressiva ao 0, ao comando de sinal sonoro de silvo de apito, inicia-se a serie contanto 30 segundo para a realização dos disparos previstos.
- m. Ao Final, Cessar Fogo, silvo de apito!
- n. Encerrado a série ou prova, dá-se o comando de:
  - a. Prova Encerrada
  - b. Descarreguem os armamentos, abram os ferrolhos ou insiram os Safety Flags,
- o. Ao comando de "pista fria": Nenhum atirador poderá manusear qualquer arma, até a liberação do Árbitro de Prova.
- p. O comando: "Última forma" os atiradores deverão retomar a última posição ou posto de tiro.
- q. O arbitro poderá comandar outras instruções não previstas, para dirimir ou tornar, mais clara as ações.
  - 5.7.3 É o dever do competidor informar de maneira clara o comando de "Não Pronto" quando não preparado para o início da série.
  - 5.7.4 O Árbitro de Prova decidirá o tempo para o início da série em caso de negativa de preparação. Desde que não prejudique a os demais competidores.
  - 5.7.5 Em caso de não notificação, o atirador não receberá o benefício de realizar o disparo além do tempo, ou refazer a prova (reshoot)



#### 5.8 Situações de Prova

- 5.8.1 Em caso de disparos antes ou após o tempo permitido, o disparo de maior pontuação será anulado, considerando 0 ou miss.
- 5.8.2 Todos os disparos serão computados para o score geral, não haverá novo disparo (reshoot) em caso de disparo acidental.
  - 5.8.2.1 Em caso de disparo acidental que não atinja o alvo ou comprometa a segurança do ambiente ou demais atletas, o competidor será desclassificado.
- 5.8.3 Disparos cruzados, em alvo de outro atleta, o disparo será considerado como válido e computado como nulo ou 0 (miss)
  - 5.8.3.1 Será computado da maior pontuação para a menor pontuação, o atirador que recebeu o disparo cruzado.
  - 5.8.3.2 Será somado caso não seja identificado a origem do disparo e que seja do mesmo calibre.
  - 5.8.3.3 Não será computado calibre diferente do executado pelo atirador
  - 5.8.3.4 Será computado caso haja número excessivo de disparo e de mesmo calibre.
  - 5.8.3.5 O atirador que identificar a ação do tiro cruzado, deverá identificar imediatamente o Arbitro de Prova

#### **5.9 APURAÇÃO E DESEMPATE**

- 5.9.1 Serão computados com a pontuação máxima de 320 pontos por atirador
- 5.9.2 A apuração será realizada ao final da prova.
  - 5.9.2.1 Do centro para a periferia
  - 5.9.2.2 Soma-se a quantidade de disparos em cada área de impacto com sua respectiva numeração,
  - 5.9.2.3 Adotará gabarito para dirimir qualquer duvida de impacto sobreposto.
  - a. De disco
  - b. De PNP (Passa Não Passa)
- 5.9.3 A súmula contará com a escala de 0 a 10, X, miss e Desclassificado.
  - 5.9.3.1 Deverá conter o campo de Motivo e Obeservação.
- 5.9.4 O critério de desempate, em caso de mesma pontuação, será iniciado por respectivo item em sequência:
- 1º Número de impactos contabilizados no Centro do Alvo: X (centro absoluto do alvo)
  - 2º Número de impactos contabilizados no círculo de 10.
- 3º Em caso de igualdade, dá-se a medição dos impactos próximos o centro.
  - 4º Caso de não possibilidade, premia-se o atirador de maior idade.

#### 6. Referências:

- 6.1 HIGH POWER SPORTING RIFLE RULEBOOK; NRA; 2020.
- 6.2 Carabina NRA; Confederação Brasileira de Tiro Esportivo; edição 2015.